

«Утверждаю»  
Благочинный Богословского  
церковного округа, настоятель  
храма преподобного Максима  
Исповедника

протоиерей Андрей Александров

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 г.

«Утверждаю»  
Начальник муниципального органа  
«Управление образования  
Городского округа  
Краснотурьинск»

Е. К. Шрайнер

«\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 г.

## Положение

о проведении интеллектуальной игры "Ковчег" среди учащихся 6-х классов на тему: «Святой благоверный великий князь Александр Невский»

### I. Общие положения

Интеллектуальная игра для школьников «Ковчег» (далее Игра) проводится в рамках реализации действующего Плана совместных мероприятий муниципального органа «Управление образования городского округа Краснотурьинск» и Богословского церковного округа по духовно-нравственному воспитанию на 2022-2023 учебный год.

### II. Цели, задачи и формы игры

#### Цель:

- формирование устойчивого интереса к изучению предметов «История», «Основы духовно-нравственной культуры народов России»;
- вовлечение учащихся в научно-исследовательскую и познавательную деятельность в области истории и культуры нашего Отечества;
- создание необходимых условий для поддержки одаренных и высокомотивированных детей;
- духовно-нравственное и историко-патриотическое воспитание школьников;
- развитие интеллектуальных форм общения детей и подростков.
- повышение научно-методической квалификации учителей, преподающих предметы «История», «Основы духовно-нравственной культуры народов России».

#### Задачи:

- создание новых форм изучения Православной культуры в рамках предмета «История», «Основы духовно-нравственной культуры народов России»;
- популяризация интеллектуальных форм общения детей и подростков.

**Форма игры** – командное первенство.

### **III. Содержание и тема игры**

Тема игры: " Святой благоверный великий князь Александр Невский".  
Примерный перечень категорий вопросов, перечень вопросов, список литературы для подготовки участников и правила Игры представлены в Приложении 1.

### **IV. Порядок проведения и участники Игры**

Школы, желающие принять участие в интеллектуальной игре «Ковчег», подают заявку в оргкомитет Игры в соответствии с Приложением 2 и формируют команду из 5-ти участников, в состав которой входят учащиеся 6-х классов. Заявка должна быть отправлена в электронном виде на электронный адрес методиста МАУ «Центр РиМ» Бобылевой Екатерины Витальевны [crim\\_bobyleva@mail.ru](mailto:crim_bobyleva@mail.ru) до **09 апреля 2023г.** В зависимости от поступивших заявок организационным комитетом производится жеребьевка команд, назначается дата и место проведения Игры. Одновременно в Игре могут принимать участие не более 3-х команд. По итогам жеребьевки до школ доводится соответствующая информация о дате, месте, времени проведения и участниках Игры. В зависимости от количества заявок интеллектуальная игра «Ковчег» может быть проведена несколько раз с различным составом участников в период с **17 по 28 апреля 2023 г.** Встреча победителей Игр между собой не предусматривается.

### **V. Организационно-методическое и информационное обеспечение Игры**

Для организации и проведения Игры создается организационный комитет, в состав которого включаются представитель муниципального управления образования, представители ОУ, на базе которого планируется проведение Игры и представители храма Преподобного Максима Исповедника.

Организационный комитет Игры отвечает за:

- организацию и проведение Игры;
- составление и утверждение вопросов;
- ресурсное и техническое обеспечение Игры;
- информирование потенциальных участников о предстоящей Игре и, о ее результатах;
- формирование судейской коллегии и определение правил судейства;
- подготовка помещения, оборудования и документации для проведения Игры.

### **VI. Награждение победителей**

Участники команды, победившей в Игре награждаются памятными дипломами. Всем участникам игры выдается сертификат участника.

### **VII. Финансирование**

Финансирование затрат на награждение участников (дипломы, сертификаты) осуществляется из фонда собора преподобного Максима Исповедника.

**Краткие правила Игры  
и примерный перечень тем и вопросов для подготовки к Игре:**

**Правила Игры**

Для проведения Игры из предложенного перечня вопросов формируется таблица вопросов, распределенных по темам и значимости (10, 20, 30, 40 баллов). Вопросы игры разбиты на шесть категорий, по 4 вопросов в каждой. Сложность вопроса определяется количеством баллов, которые получает команда при правильном ответе. Чем выше оценивается вопрос, тем он сложнее.

Общее количество вопросов 24. Каждой команде в процессе игры необходимо будет ответить на 8 вопросов.

Перед началом игры в ходе жеребьевки определяется порядок выбора командами вопросов.

Команда, которая выбирает вопрос, называется играющей. Капитан играющей команды свободный вопрос из любой категории. После прочтения ведущим текста вопроса играющей команде дается минута на обсуждение. После сигнала о окончании времени обсуждения капитан команды или тот, кому он предоставит слово, произносит ответ.

Другие команды могут также обсуждать вопрос играющей команды. После сигнала об окончании времени обсуждения капитаны этих команд могут поднять руки и этим сообщить жюри свое желание дополнить ответ.

**Внимание! Зрителям из зала запрещено подсказывать игрокам команды. В случае подсказки ответ команды аннулируется, и она не получает баллы.**

**В случае правильного ответа баллы засчитываются ведущей команде.**

**В случае неправильного ответа ведущей команде баллы не засчитываются.**

После ответа команды, выбравшей вопрос, жюри дает право другим командам для дополнения ответа, **но не повторения ответа.**

Право на **первый** ответ для дополнения ведущей команды, получает та команда, которая **первая** заявила об этом поднятием руки капитана команды. В случае, если две команды одновременно желают дополнить вопрос, то первой будет отвечать команда, которая **следует за играющей.**

В случае **неправильного** ответа играющей команды и **правильного** ответа со стороны другой команды баллы за ответ получает команда, давшая правильный ответ.

В случае **неполного** ответа со стороны играющей команды и **правильного** дополнения со стороны другой команды жюри игры до 50% баллов от отвечающей команды передает в актив команды правильно дополнившей ответ.

Далее право выбора вопроса переходит к следующей команде.

## **Примерный перечень вопросов и список литературы для подготовки к Игре:**

### **Вопросы:**

1. Назовите имя отца святого благоверного великого князя Александра.
2. Скажите, почему князя Александра называют Невским?
3. Назовите имена святых, которых увидел в ночном ведении страж князя Александра перед началом Невской битвы.
4. Под каким названием вошло в историю сражение на Чудском озере?
5. Назовите имя, с которым князь Александр принял монашеский постриг незадолго до своей кончины.
6. Назовите год рождения святого благоверного великого князя Александра Невского
7. Назовите год смерти святого благоверного великого князя Александра Невского.
8. Назовите возраст князя Александра во время Невской битвы.
9. Назовите возраст князя Александра во время Ледового побоища.
10. Назовите, в каком году состоялась Невская битва.
11. Назовите, в каком году состоялась битва на Чудском озере.
12. Назовите памятные даты почитания святого благоверного великого князя Александра Невского.
13. Назовите причины начала Невской битвы.
14. Расскажите, как поступил князь Александр при получении известия о вторжении шведов в Новгородскую землю, с какими словами он обратился к своей дружине.
15. Расскажите, какое чудо произошло во время Невской битвы.
16. Назовите причины битвы на Чудском озере.
17. Какие слова произнес князь Александр после разгрома немецких рыцарей на Чудском озере.
18. Какое значение имело Ледовое побоище не только Новгорода, но и всей России?
19. Какие внешние угрозы существовали для Новгородского княжества в период правления князя Александра.
20. Какие внутренние неустройства были на удельно-вечевой Руси во время княжения князя Александра?
21. Почему князь Александр воевал с Западом и смирялся перед Востоком?
22. Почему летописец называет князя Александра ангелом-хранителем Руси?

23. За что Русской Православной Церковью князь Александр был причислен к лику святых.
24. Сколько раз князь Александр Невский совершал поездки в Орду.
25. Зачем князь Александр Невский совершал поездки в Орду к хану.
26. Расскажите о поступке князя Александра, за который он снискал признание и уважение хана Батыя.
27. Назовите города, княжеские титулы которых имел князь Александр при своей жизни.
28. Небесным покровителем какого города в современной России считается святой благоверный великий князь Александр Невский?
29. Какой монастырь был основан по указу Петра I на месте победы князя Александра в 1240г. над шведами?
30. Кто из русских царей установил почитание князя Александра как воина?
31. Какая современная государственная награда связана с именем святого благоверного великого князя Александра?

**Внимание! Необходимо учитывать, что в православных интернет-источниках даты (день, месяц) указываются по старому стилю, а участники в Игре должны отвечать в соответствии с современным календарем (новый стиль).**

**Например, 30 августа (старый стиль) – 12 сентября (новый стиль).**

**Список литературы:**

1. Святитель Димитрий Ростовский. Жития святых. Житие святого благоверного князя Александра Невского. // сайт «Азбука веры» URL:[http://https://azbyka.ru/otechnik/Dmitrij\\_Rostovskij/zhitija-svjatykh/719](http://https://azbyka.ru/otechnik/Dmitrij_Rostovskij/zhitija-svjatykh/719) (дата обращения: 18.04.2017г.)
2. Православные интернет-ресурсы

**Приложение 2**

**Заявка  
на участие в интеллектуальной игре "Ковчег"  
по основам православной культуры  
от школы \_\_\_\_\_**

№ п/п	Ф.И.О.	Класс	Ф.И.О. руководителя (телефон)

Подпись ответственного лица:

Дата: \_\_\_\_\_